":Schüler"->":System": workOn(page)

opt Schülerspur zu page exisitiert bereits

":System"->":Schüler": warnOverwriting()

":Schüler"-->":System": ok

end

":System"->":Player": play(page)

":System"->":Recorder": startRecording()

opt

":Schüler"->":System": pause()

":System"->":Player": pausePlaying()

":System"->":Recorder": pauseRecording()

":Schüler"->":System": continue()

":System"->":Player": continuePlaying()

":System"->":Recorder": continueRecording()

end

opt

":Schüler"->":System": goBack(time)

":System"->":Player": goBack(time)

":System"->":Recorder": goBack(time)

end

":Player"-->":System": end

":System"->":Recorder": endRecording()

":Recorder"-->":System": recordFile

":System"->":System": saveStudentRecording(page, recording)

**Operation**

workOn( page: Seite)

**Beschreibung**

Zu einer Seite wird die Lehrerspur abgespielt und eine neue Schülerspur dazu erzeugt.

**Vorbedingung**

page ist dem System bekannt, es existiert eine Assoziation zwischen page und einer l: Lehrerspur.

**Nachbedingung**

Ein neues Objekt s: Schülerspur wurde erzeugt, das Attribut erstellungszeit wurde auf den Zeitpunkt des Methodenaufrufs gesetzt und das Attribut Länge korrekt gesetzt.

**Ergebnisse**

Die erzeugte Schülerspur s

**Ausnahmen**

Probleme bei der Kommunikation mit Player und Recorder.

**Ausgaben**

/

**Typ**

Systemoperation

**Querverweise**

Use Case Seite bearbeiten

**Anmerkungen**

/

**Operation**

pause()

**Beschreibung**

Die aktuelle Aufnahme und Wiedergabe werden für unbestimmte Zeit pausiert.

**Vorbedingung**

Die Wiedergabe einer Aufnahme läuft, eventuell auch eine Aufnahme.

**Nachbedingung**

Die Wiedergabe (und Aufnahme) sind angehalten.

**Ergebnisse**

/

**Ausnahmen**

Probleme bei der Kommunikation mit Player (und Recorder).

**Ausgaben**

/

**Typ**

Systemoperation

**Querverweise**

Use Case Seite bearbeiten

Use Case Lehrermemo anhören

**Anmerkungen**

Ohne Aufruf der Systemoperation „continue“ kann eine möglicherweise laufende Aufnahme nicht beendet und gespeichert werden.

**Operation**

continue()

**Beschreibung**

Eine pausierte Wiedergabe sowie die zugehörige Aufnahme, falls existent, werden fortgesetzt.

**Vorbedingung**

pause() wurde korrekt aufgerufen.

**Nachbedingung**

Wiedergabe (und Aufnahme) sind wieder am Laufen.

**Ergebnisse**

/

**Ausnahmen**

Probleme bei der Kommunikation mit Player (und Recorder).

**Ausgaben**

Erfolgsmeldung

**Typ**

Systemoperation

**Querverweise**

Use Case Seite bearbeiten

Use Case Lehrermemo anhören

**Anmerkungen**

/

**Operation**

goBack( time: int)

**Beschreibung**

Während einer Wiedergabe (und Aufnahme) wird um eine bestimmte Zeit zurückgesprungen, diese Zeit wird von der Aufnahme abgeschnitten(falls vorhanden) und bei der Wiedergabe (sowie Aufnahme) von dieser Stelle fortgesetzt.

**Vorbedingung**

Die Wiedergabe einer Aufnahme ist noch nicht beendet.

**Nachbedingung**

/

**Ergebnisse**

/

**Ausnahmen**

Probleme bei der Kommunikation mit Player (und Recorder).

**Ausgaben**

/

**Typ**

Systemoperation

**Querverweise**

Use Case Seite bearbeiten

Use Case Lehrermemo anhören

**Anmerkungen**

Ist die Wiedergabe (und Aufnahme) noch nicht so weit fortgeschritten wie time groß ist, wird von vorne begonnen